# Лабораторная работа №6

# Тестирование приложения и поиск дефектов

**Цель:** закрепление практических навыков разработки смоук-теста к программному продукту.

**Содержание отчёта**

Разработать смоук-тест, используя примеры выше, на минимум 15 функций для PowerPoint или для другого софта по выбору.

**Практические задания**

1. Протестировать приложения в папках 1, 2, 3. Результаты оформить по шаблону.

Справочник

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Нумерация | Описание бага по шаблону **«что:***где***:**когда**:»** | Ожидаемый результат | Тип бага | Серьёзность бага и объяснение | Приоритет бага |
| 1. | В основном окне  **Не обработалось исключение**  *При вводе строки вместо числа*  в стандартных условиях | Выскакивает сообщение, сообщающее о том, что введено неверное значение. | Юзабилити | Major  Т.к. дальнейшая работа приложения возможна и программа не ломается | Low |
| 2 | Медиаплеер  **Не запустился медиаплеер**  *При нажатии на кнопку «Медиаплеер»*  в стандартных усовиях | Медиаплеер запускается | Функциональный | Critical  Т. к. функция приложения недоступна | High |
| 3 | Беспроводные сети -> Wi-Fi  **Текст в окне можно редактировать**  *При попытке стереть/написать текст*  в стандартных усовиях | Текст не редактируется | Функциональный | Trivial  Т. к. приложение не ломается, а при перезаходе в окно текст восстанавливается | Low |

Компьютерные сети

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Нумерация | Описание бага по шаблону **«что:***где***:**когда**:»** | Ожидаемый результат | Тип бага | Серьёзность бага и объяснение | Приоритет бага |
| 1. | В окне «Игра»  **Не загрузилась картинка**  *При победе в игре*  в стандартных усовиях | Картинка загружается | Визуальный | Trivial  Т. к. приложение не ломается | Low |
| 2 | В окне «Игра»  **Не отображается заголовок окна**  *При запуске окна «Игра»*  в стандартных усовиях | Заголовок отображается | Визуальный | Trivial  Т. к. приложение не ломается | Low |
| 3 | В основном окне  **Текст в окне можно редактировать**  *При попытке стереть/написать текст*  в стандартных усовиях | Текст не редактируется | Функциональный | Trivial  Т. к. приложение не ломается, а при перезаходе в окно текст восстанавливается | Low |

Справочник по сетям

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Нумерация | Описание бага по шаблону **«что:***где***:**когда**:»** | Ожидаемый результат | Тип бага | Серьёзность бага и объяснение | Приоритет бага |
| 1. | В окне «О программе»  **Открывается второе главное окно**  *При нажатии на кнопку «Назад»*  в стандартных усовиях | Окно «О программе» закрывается | Логика | Minor  Т. к. приложение не ломается | Medium |
| 2 | В окне «Hardware»  **Кнопки не структурированы**  *При запуске окна «Hardware»*  в стандартных усовиях | Кнопки расположены в понятном и логичном порядке | Юзабилити | Trivial  Т. к. приложение не ломается | Low |
| 3 | В любом окне  **Текст в окне можно редактировать**  *При попытке стереть/написать текст*  в стандартных усовиях | Текст не редактируется | Функциональный | Trivial  Т. к. приложение не ломается, а при перезаходе в окно текст восстанавливается | Medium |

1. Составить чек-лист по проверке [калькулятора](https://playground.learnqa.ru/puzzle/triangle) (лаб. 4). Оформить найденные по чек-листу баги в виде шаблона.

Баг - Форма не валидирует поле C.

Баг - Вы нашли XSS.

Баг - Все нули - не равносторонний треугольник.

Баг - Форма неправильно работает с нецелыми числами.

Кейс - Все поля пустые

Кейс - Не все поля заданы

Кейс - Это не треугольник

Кейс - Не выполнились условия треугольника

Кейс - Равносторонний треугольник

Кейс - Попробовали большие числа

Кейс - Попробовали XSS

Калькулятор

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Нумерация | Описание бага по шаблону **«что:***где***:**когда**:»** | Ожидаемый результат | Тип бага | Серьёзность бага и объяснение | Приоритет бага |
| 1. | **поле C не проверяется на заполненность** | Поле C сообщает о том, что оно не заполнено | Логика | Minor  Т. к. приложение не ломается | Medium |
| 2 | **Если ввести в каждое поле по нулю, форма определит, что этот треугольник равносторонний.** | Форма определяет нули | Логика | Trivial | Low |
| 3 | **Программа не учитывает дробные числа** | Программа учитывает дробные числа | Функциональный | Trivial | Medium |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |